

# **Cours Initiation**

## **Leçon 12**

### **Les levées de longueur de la défense**

# Un peu de révisions

## La carte d'entame

L'entameur peut espérer affranchir une couleur longue  
La défense doit tenter cet affranchissement

**Donc :**

**Il entame dans sa couleur longue  
Son partenaire doit l'aider dans sa manœuvre**

# Exercice

*Quelle carte entamer ?*

*Combien de levées peut-on espérer réaliser ?*

A R D 3	O	N	E
		S	

Entame de l'As,  
tête de séquence  
Quatre plis si les 9  
cartes restantes  
sont réparties 3-3-3

A R D 3 2	O	N	E
		S	

Entame de l'As,  
tête de séquence  
Cinq plis si les 8  
cartes restantes  
sont réparties 3-3-2

R D 4 3	O	N	E
		S	

Entame du 3,  
quatrième carte de  
la longue.  
Quatre plis si l'As  
est en Est et si les 9  
cartes restantes  
sont réparties 3-3-3

# Exercice

## Les mains complètes :

	V 9 7	
	N	
A R D 3	O     E	10 8 4
	S	
	6 5 2	

Entame de l'As, tête de séquence  
Est fournit le 4  
Quatre levées

	V 10 8	
	N	
A R D 3 2	O     E	6 5
	S	
	9 7 4	

Entame de l'As, tête de séquence  
Est fournit le 6  
Cinq levées

	10 9 8	
	N	
R D 4 3	O     E	A 5 2
	S	
	V 7 6	

Entame du 3, quatrième carte de la longue.  
Est prend de l'As et rejoue le 5 (pair/impair de son résidu)  
4 levées

# Exercice

## Les mains complètes :

	D 8 7	
	N	
A 6 3 2	O     E	R V 4
	S	
	6 5 2	

Entame du 2, 4<sup>ème</sup> meilleure  
Est fournit le R ou le V selon la cartes  
jouée au Mort, puis joue le 2<sup>ème</sup>  
honneur et enfin le 4  
Quatre levées

	R 9	
	N	
D 5 4 3 2	O     E	A V 10
	S	
	8 7 6	

Entame du 3, 4<sup>ème</sup> meilleure  
Est fournit le Valet ou l'As selon la cartes  
jouée au Mort, joue le 2<sup>ème</sup> honneur et  
enfin le 10  
Cinq levées

	7 6 3	
	N	
A V 5 4 2	O     E	R 10
	S	
	D 9 8	

Entame du 4, quatrième meilleure  
Est prend du Roi et rejoue le 10  
Ouest joue As ou Valet.  
Cinq levées

## *Les mains complètes :*

	10 9 8	
	N	
R V 7 6 2	O     E	A D
	S	
	5 4 3	

**Entame du 6, 4<sup>ème</sup> meilleure  
Est fournit l'As pour ne pas  
bloquer la couleur, puis joue la  
Dame surprise par le Roi  
Cinq levées**

# Quelles conclusions peut-on en tirer ?

La défense, minoritaire en points d'honneur doit dès l'entame envisager de **réaliser des levées de longueur** pour faire chuter le contrat

Plus la couleur est longue, plus on a de chance de réaliser des levées de longueur dans cette couleur

# Exercice

*Quelle carte entamer dans un contrat de 3SA ? Justifiez*

♠	R 8 7 5 2
♥	D 8 4 3
♦	V 10
♣	8 6

Les perspectives d'affranchissement sont meilleures dans une couleur 5<sup>ème</sup>  
Entame du 5 de Pique

♠	R 5 4 2
♥	9 7
♦	D 10 8 6 3
♣	D 2

Les perspectives d'affranchissement sont meilleures dans une couleur 5<sup>ème</sup>  
Entame du 6 de Carreau

# Exercice

*Quelle carte entamer dans un contrat de 3SA ? Justifiez*

♠	R V 3
♥	V 10 2
♦	R 10 7 4
♣	D 5 3

**Entame dans la couleur la plus longue  
Le 4 de carreau**

♠	R V 5 2
♥	D 5 3 2
♦	V 6
♣	9 7 3

**Deux couleurs de même longueur !  
Mais plus de points à Pique qui augmentent  
les chances d'affranchissement  
Entame du 2 de Pique**

# Affranchir sa couleur longue en défense

Si vous êtes **déclarant**

R 6
D V 8 5 4

**Vous voyez toutes les cartes de votre camp.  
La manœuvre d'affranchissement est simple**

Si vous êtes **en défense**

	10 9 3	
D V 8 5 4		?
	?	

**Vous ne savez rien des 5 cartes manquantes  
A chaque tour de jeu dans la couleur, vous déduisez de 5 le nombre de cartes fournies par Est et Sud**

# Affranchir sa couleur longue en défense

*Un exemple du raisonnement que doit faire celui qui entame :*

	♠		
	♥		
	♦		
	♣		
♠ D V 8 5 4			
♥ A 8 2			
♦ 9 6 3			
♣ 9 7			

L'entame :

- ✓ J'ai une couleur longue
- ✓ Je vais tenter de l'affranchir pour pouvoir faire des levées d'honneur et de longueur
- ✓ J'entame de la quatrième meilleure dans ma longue
- ✓ Entame: **5 de Pique**

# Affranchir sa couleur longue en défense

*Un exemple du raisonnement que doit faire celui qui entame :*

♠	10 9 3
♥	R D 7
♦	A 5 4
♣	8 6 3 2

♠	D V 8 5 4
♥	A 8 2
♦	9 6 3
♣	9 7


♠	♠ 6
♥	
♦	
♣	

♠	♠ 2 7
♥	
♦	
♣	

Un moment, Ouest reprend la main par l'As de cœur

- ✓ Il joue la Dame de Pique
- ✓ Est et Sud fournissent
- ✓ Reste une carte en Est ou Sud

✓ Il tire le Valet de Pique

✓ Le 10 du mort et le 7 du déclarant tombe

✓ Les deux derniers Pique sont maîtres

# Affranchir sa couleur longue en défense

*Un exemple du raisonnement que doit faire celui qui entame :*

♠	10 9 3
♥	R D 7
♦	A 5 4
♣	8 6 3 2

Le mort s'étale :

- ✓ Trois cartes à pique au mort
- ✓ Reste 5 cartes à partager entre Est et Sud
- ✓ Est fournit le Roi
- ✓ Sud prend de l'As
- ✓ Reste 3 cartes à partager entre Est et Sud

♠	D V 8 <u>5</u> 4
♥	A 8 2
♦	9 6 3
♣	9 7

♠	R
♥	
♦	
♣	

♠	A
♥	
♦	
♣	

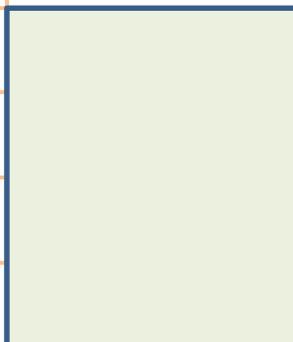
# Le compte des levées de chaque camp

## Le déclarant :

- 1 à Pique
- 4 à Carreau
- 1 à Trèfle
- 3 levées d'affranchissement à Cœur

♠	10 9 3
♥	R D 7
♦	A 5 4
♣	8 6 3 2

♠	D V 8 <u>5</u> 4
♥	A 8 2
♦	9 6 3
♣	9 7



♠	R 6
♥	9 6 4
♦	10 7 2
♣	R D 10 5 4

Les deux camps ont le potentiel de gagner leur contrat  
L'entame a permis à la défense de gagner la course à l'affranchissement

♠	A 7 2
♥	V 10 5 3
♦	R D V 8
♣	A V

## La défense :

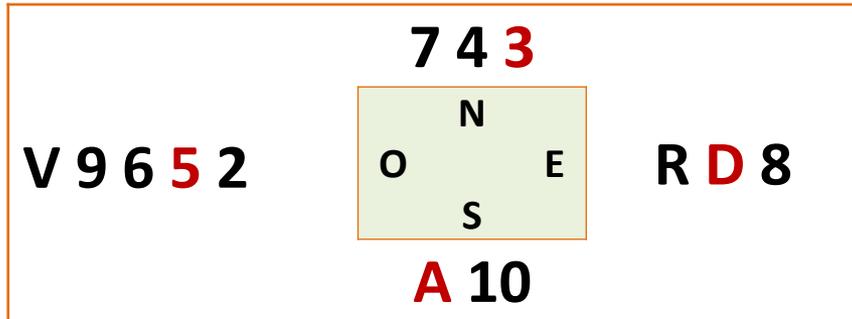
- 1 carte maîtresse à Cœur
- 2 levées d'affranchissement à Pique
- 2 levées d'affranchissement à Pique car le résidu est 3-3

# Attitude du partenaire de l'entameur

## Rappel :

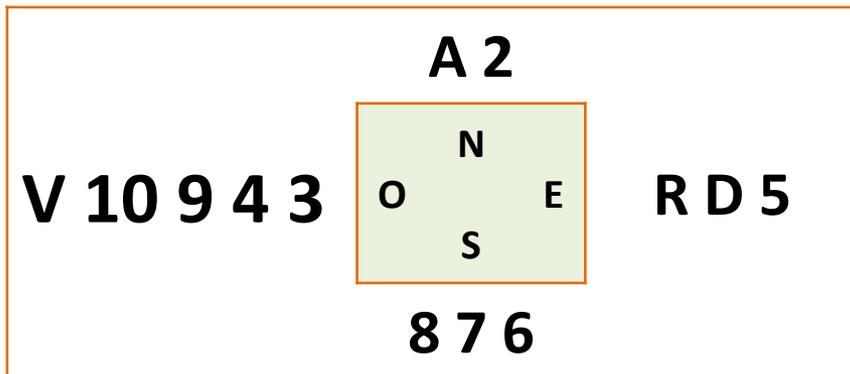
- Le partenaire de l'entameur doit **apporter son aide** à la manœuvre d'affranchissement
- Il doit prendre garde à **ne pas bloquer la couleur**

# Exercice



Ouest entame du 5 pour la Dame d'Est pris par l'As de Sud  
Est reprend la main dans le cours du jeu

Il joue le Roi puis le 8  
L'inverse bloque la couleur et il ne peut renvoyer la main à Ouest



Ouest entame du Valet.

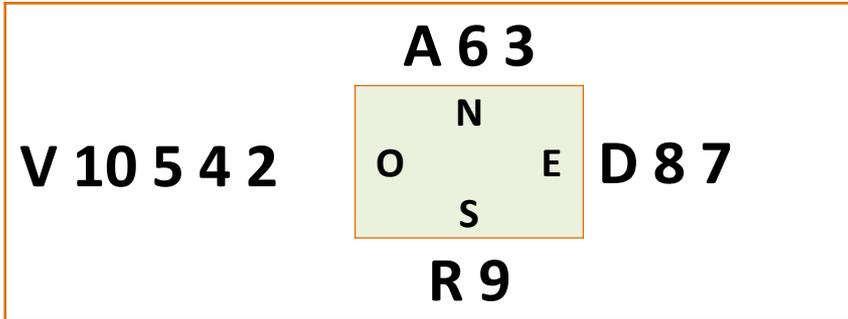
❖ *Le mort fournit le 2.*

Ouest doit prendre de la Dame puis rejouer le Roi pris par l'As du mort

❖ *Le mort fournit l'As*

Ouest doit fournir le Roi.

# Exercice

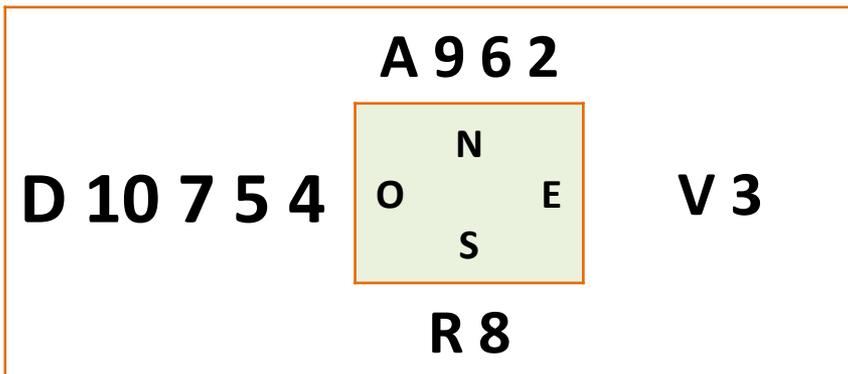


❖ Ouest entame du 4, le mort met le 3.

**Est met la Dame**

❖ Le mort met l'As, Est ne met pas la Dame. Il reprend la main dans le cours du jeu.

**Il doit jouer la Dame**



Ouest entame du 5 pour le 2 du mort.

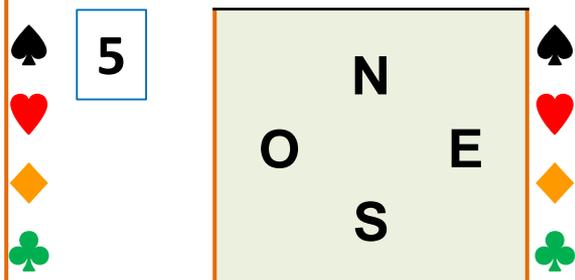
**Ouest doit poser le Valet pris par le Roi**

***La défense devra rendre la main 2 fois pour affranchir deux levées de longueur.***

# DONNE 1

Donneur : Nord – Celui qui a le 2 de Trèfle

♠ 7 3  
♥ 10 9 8  
♦ A D 7 4  
♣ D 7 6 2



♠ V 10 9 6  
♥ R D V 6  
♦ R 8  
♣ A R 9

**Entame : 5 de Pique**

Sud	Ouest	Nord	Est
		passé	passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	Fin		

1SA : 15-17 H, pas de majeure 5<sup>ème</sup>

2SA : enchère de proposition 8-9 HL

3SA : enchère de conclusion, 17HL

Entame : 4<sup>ème</sup> d'une longue d'au moins 4 cartes avec honneur

Plan de jeu :

**Levées maîtresses** : 6 (0♠, 0♥, 3♦, 3♣)

**Levées manquantes** :

- affranchissement de 3 honneurs à Cœur
- affranchissement de 1 honneur à Pique
- Une levée de longueur à Trèfle si le résidu est 3-3 (peu probable)

Il faudra rendre la main 3 fois à Pique et une fois à Cœur, soit 9 levées réalisables

# DONNE 1

Donneur : Nord

♠ 7 3  
♥ 10 9 8  
♦ A D 7 4  
♣ D 7 6 2

♠ A D 8 5 2  
♥ A 7 5 2  
♦ V 3  
♣ V 8

N  
O E  
S

♠ R 4  
♥ 4 3  
♦ 10 9 6 5 2  
♣ 10 5 4 3

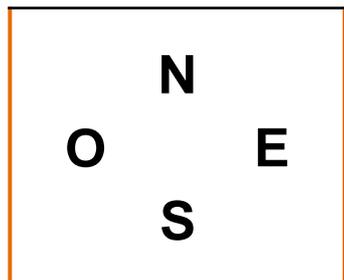
♠ V 10 9 6  
♥ R D V 6  
♦ R 8  
♣ A R 9

Sud	Ouest	Nord	Est
		passé	passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	Fin		

1. Est prend l'entame du Roi et rejoue Pique pour son partenaire
2. 9 de Sud, pris par la Dame d'Ouest qui rejoue As de Pique. Ouest constate que le Valet de Pique est en Sud
3. Il rend la main à Sud en jouant Pique car il sait qu'il reprendra la main par l'As de Cœur et pourra faire une levée supplémentaire avec le 5<sup>ème</sup> Pique affranchi.
4. Sud en main cherche à affranchir les honneurs à Cœur
5. Ouest reprend la main par l'As et réalise une levée à Pique pour une levée de chute.

**Entame : 5 de Pique**

♠ 9 6 4  
 ♥ V 9 2  
 ♦ 8 5  
 ♣ A R 8 7 3



♠ R 10 7  
 ♥ A R D  
 ♦ R D 7 3  
 ♣ 6 4 2

**Entame : 3 de Pique**

Sud	Ouest	Nord	Est
		panse	panse
1SA	panse	2SA	panse
3SA	Fin		

**1SA : 15-17 H, pas de majeure 5<sup>ème</sup>**

**2SA : enchère de proposition, 8-9 HL**

**3SA : enchères de conclusion avec un jeu maximum**

**Entame : 4<sup>ème</sup> d'une longue d'au moins 4 cartes avec honneur**

**Plan de jeu :**

***Levées maîtresses* : 6 (1♠, 3♥, 0♦, 2♣)**

***Levées manquantes* :**

- affranchissement de 1 honneur à Carreau
- Deux levées de longueur à trèfle si le résidu est 3-2 (probable)

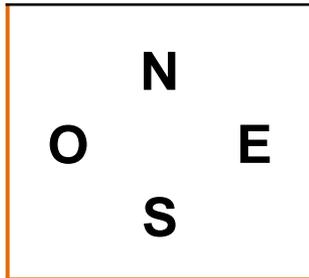
**Manque de communication pour aller chercher les deux levées à Trèfle. Un coup à blanc sera nécessaire en espérant le résidu 3-2**

# DONNE 2

Donneur : Nord

♠ 9 6 4  
♥ V 9 2  
♦ 8 5  
♣ A R 8 7 3

♠ A V 5 3  
♥ 8 7 4  
♦ A 6 4  
♣ D 10 9



♠ D 8 2  
♥ 10 6 5 3  
♦ V 9 7 2  
♣ V 5

♠ R 10 7  
♥ A R D  
♦ R D 10 3  
♣ 6 4 2

**Entame : 3 de Pique**

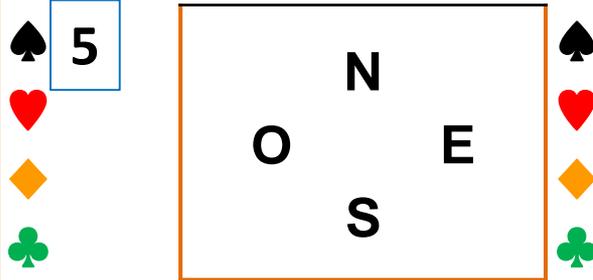
Sud	Ouest	Nord	Est
		passe	passe
1SA	passe	2SA	passe
3SA	Fin		

1. Est fournit la Dame prise par le Roi de Sud
2. Sud s'attaque à l'affranchissement des Trèfles par un coup à blanc
3. Est prend la main par le Valet
4. Ouest joue 3 tours Pique maître
5. Il fait son As de Carreau assurant la chute du contrat
6. Le déclarant gagnera toutes les autres levées pour une de chute.

# DONNE 3

Donneur : Est

♠ 8 6 4  
♥ A 8 3  
♦ D 10 9 8 2  
♣ D 7



♠ R D 10  
♥ R 5 4  
♦ V 5 3  
♣ A R V 8

**Entame : 5 de Pique**

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
1SA	passe	2SA	passe
3SA	Fin		

1SA : 15-17 H, pas de majeure 5<sup>ème</sup>

2SA : enchère de proposition, 8-9 HL

3SA : enchères de conclusion avec un jeu maximum

Entame : 4<sup>ème</sup> d'une longue d'au moins 4 cartes avec honneur

Plan de jeu :

**Levées maîtresses** : 7 : 1♠ après l'entame, 2♥, 0♦, 4♣

**Levées manquantes** :

➤ affranchissement de 3 honneurs à Carreau

Il faudra rendre la main 2 fois pour affranchir les Carreaux. Le risque est de rendre la main à Ouest qui pourra faire 4 levées

# DONNE 3

Donneur : Est

♠ 8 6 4

♥ A 8 3

♦ D 10 9 8 2

♣ D 7

♠ V 9 7 5 3

♥ V 9 2

♦ A R

♣ 9 6 4

    N  
O    E  
    S

♠ A 2

♥ D 10 7 6

♦ 7 6 4

♣ 10 5 3 2

♠ R D 10

♥ R 5 4

♦ V 5 3

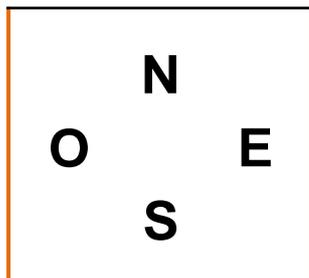
♣ A R V 8

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
1SA	passe	2SA	passe
3SA	Fin		

1. Est prend de l'As et rejoue Pique
2. Sud prend la main et commence l'affranchissement des Carreaux. Ouest prend du Roi
3. Ouest poursuit à Pique pris par le Roi
4. Sud continue l'affranchissement des Carreau et doit rendre encore la main
5. Ouest peut alors réaliser les deux levées par les deux Piques affranchis
6. Le déclarant gagnera toutes les autres levées pour une de chute.

**Entame : 5 de Pique**

♠ R 7 6  
 ♥ D V 8  
 ♦ D 10 5 4  
 ♣ D 6 5



♠ A 9  
 ♥ 10 9 3 2  
 ♦ A R V  
 ♣ A 9 3 2

**Entame : 4 de Pique**

Sud	Ouest	Nord	Est
			passé
1SA	passé	3SA	Fin

1SA : 15-17 H, pas de majeure 5<sup>ème</sup>

3SA : enchères de conclusion avec un supérieur à 9 HL

Entame : 4<sup>ème</sup> d'une longue d'au moins 4 cartes avec honneur

Plan de jeu :

**Levées maîtresses** : 7 = 2♠+0♥+4♦+1♣

**Levées manquantes** :

➤ affranchissement de 2 honneurs à Cœur en rendant la main deux fois

Le risque est de rendre la main à Ouest qui doit être en possession de 5 cartes au moins.

Afin de couper les communications Est-Ouest, Sud par prudence, devra laisser passer le premier tour Pique

# DONNE 4

Donneur : Est

♠ R 7 6

♥ D V 8

♦ D 10 5 4

♣ D 6 5

♠ D 10 5 4 3

♥ A 6

♦ 9 8 6 2

♣ 10 7

    N  
O    E  
    S

♠ V 8 2

♥ R 7 5 4

♦ 7 3

♣ R V 8 4

♠ A 9

♥ 10 9 3 2

♦ A R V

♣ A 9 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			panse
1SA	panse	3SA	Fin

1. Est prend du Valet et fait la levée
2. Est rejoue Pique pour continuer l'affranchissement de la couleur
3. Sud prend la main et commence l'affranchissement des Cœurs. Est prend du Roi et rejoue Pique pris par le Roi
4. Sud poursuit à Cœur pris par l'As d'Est
5. Est dispose maintenant des Piques l'affranchis. Il réalise ainsi deux levées et le déclarant chute d'une levée

**Entame : 5 de Pique**

# **Cours Initiation**

## **Leçon 12**

### **Exercices pour la maison**

# Exercice

*Avec les mains suivantes, quelles sont vos entames dans un contrat à sans atout ?*

	 R V 7 2	 R 8 4	 R D 4	 R 4 2
	 8 4	 D 10 4 3 2	 8 6 3	 9 8 7
	 10 8 6	 7	 A V 5 4 2	 V 7 6
	 V 9 4 2	 V 8 6 3	 7 2	 D 9 4 2
<b>Votre entame?</b>	?	?	?	?
<b>Justifier ?</b>				

# Exercice

*Vous êtes en défense et vous avez entamé d'une petite carte dans votre couleur longue (en Ouest). En possession des combinaisons suivantes, combien de levées (honneur et longueur) pouvez-vous espérer au maximum dans votre couleur d'entame ?*

D V 6 3		10 8 5	<i>Levés d'honneur :</i>	?
			<i>Levés de longueur :</i>	?
V 10 9 4 2		D 6	<i>Levés d'honneur :</i>	?
			<i>Levés de longueur :</i>	?
R 8 5 3 2		D V 7	<i>Levés d'honneur :</i>	?
			<i>Levés de longueur :</i>	?

# Exercice

*Avec les mains suivantes, quelles sont vos entames dans un contrat à sans atout ?*

	 R V 7 2	 R 8 4	 R D 4	 R 4 2
	 8 4	 D 10 4 3 2	 8 6 3	 9 8 7
	 10 8 6	 7	 A V 5 4 2	 V 7 6
	 V 9 4 2	 V 8 6 3	 7 2	 D 9 4 2
Votre entame?	2 de Pique	3 de Cœur	4 de Carreau	2 de trèfle
Justifier ?	4 <sup>ème</sup> d'une longue de 4 cartes avec au moins un honneur	4 <sup>ème</sup> d'une longue de 5 cartes avec au moins un honneur	4 <sup>ème</sup> d'une longue de 5 cartes avec au moins un honneur	4 <sup>ème</sup> d'une longue de 4 cartes avec au moins un honneur

# Exercice

*Vous êtes en défense et vous avez entamé d'une petite carte dans votre couleur longue (en Ouest). En possession des combinaisons suivantes, combien de levées (honneur et longueur) pouvez-vous espérer au maximum dans votre couleur d'entame ?*

D V 6 3		10 8 5	<i>Levées d'honneur :</i>	1
			<i>Levées de longueur :</i>	1
V 10 9 4 2		D 6	<i>Levées d'honneur :</i>	1
			<i>Levées de longueur :</i>	2
R 8 5 3 2		D V 7	<i>Levées d'honneur :</i>	2
			<i>Levées de longueur :</i>	2